

EA998 Tópicos em Engenharia de Computação
MC933 Tópicos Especiais em Ciência da Computação
Android: Interface com o Usuário

Prof. José Mario De Martino

Departamento de Engenharia de Computação e Automação Industrial
Faculdade de Engenharia de Elétrica e de Computação
Universidade Estadual de Campinas

Sala 317A - FEEC

[*martino@dca.fee.unicamp.br*](mailto:martino@dca.fee.unicamp.br)





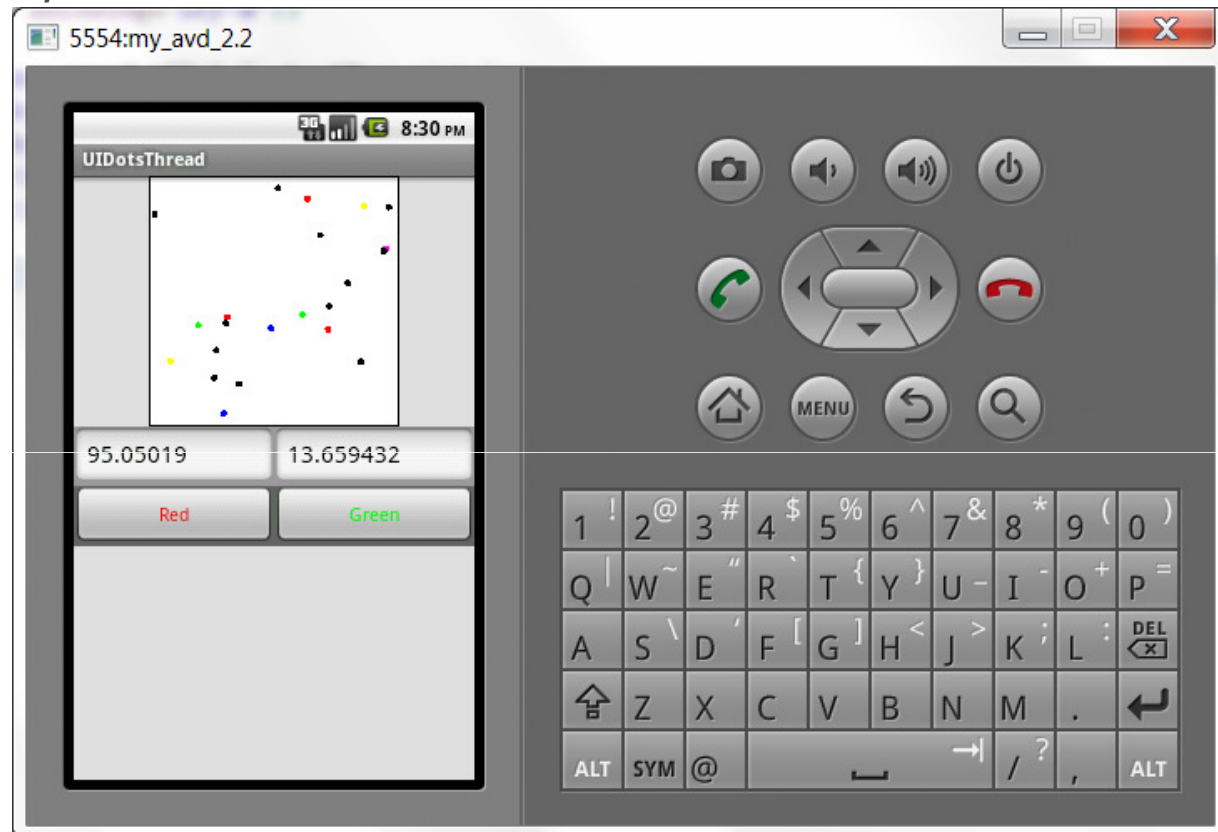
Agenda



- Foco
- View and Threads
- Menu
- Desenho de bitmaps

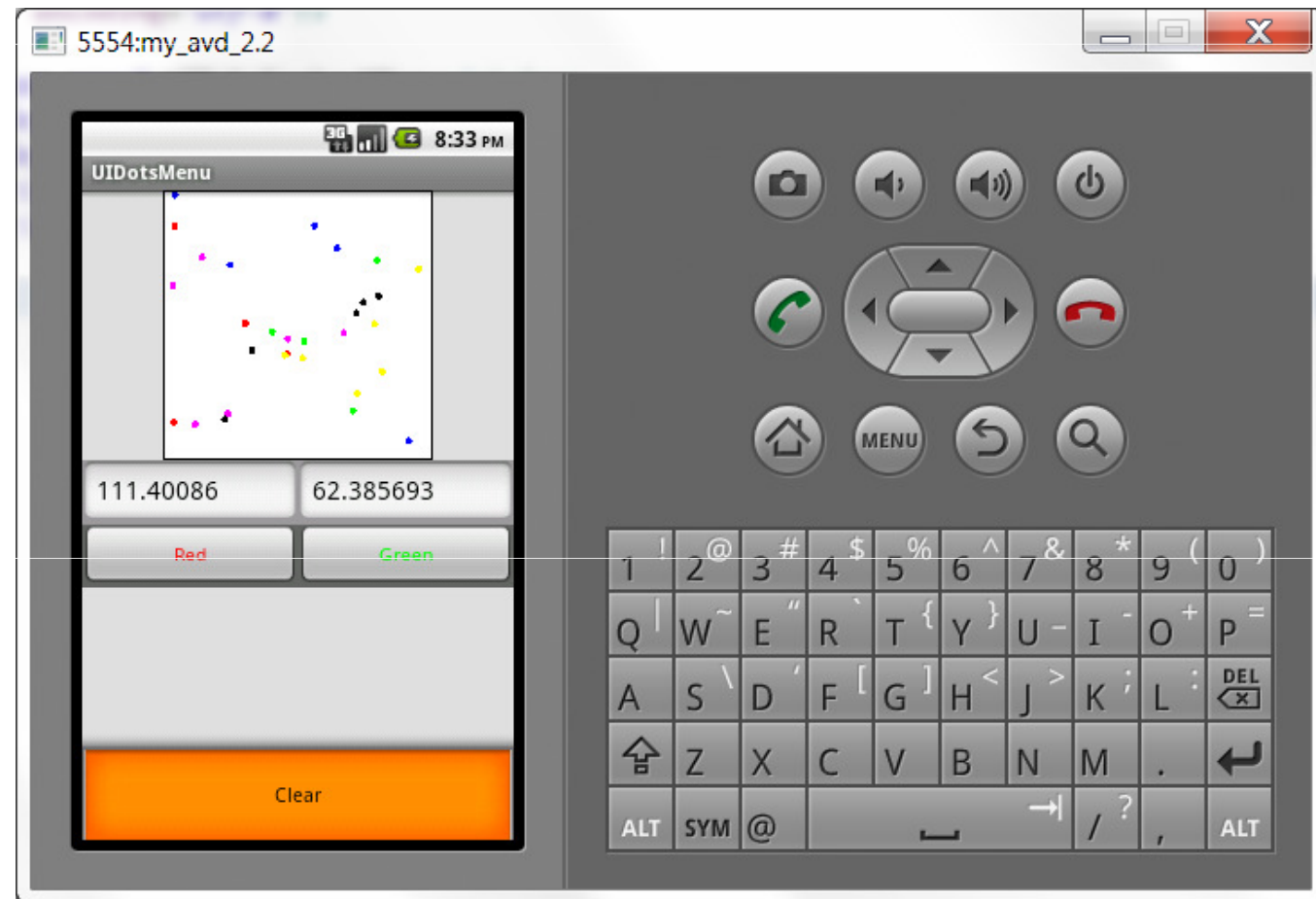
Exercício 12

- Estenda a atividade do exercício 11 para que agora toda vez que que área dos pontos receber foco seja gerado uma thread que apresente pontos pretos de 5 em 5 segundos. Quanto a área dos pontos perder o foco, a thread deve terminar.



Exercício 13

- Estenda a atividade do exercício 12 e crie um menu simples que permita apagar a área do pontos.



Exercício 14

- Modificar o programa do exercício 13 para que agora sejam desenhadas estrelas no lugar dos pontos. Utilizar a imagem whitestar.png para o desenho das estrelas.

